**PLATAFORMA PARA VENTA Y TRUEQUES DE VIDEOJUEGOS**

**CRISNAYLER GALLEGO**

**CARLOS ANDRES LOPÉZ**

**JUAN FRANCISCO GALLEGO LEÓN**

**EDISON ANDRÉS MONTOYA L**

**LABORATORIO DE SOFTWARE**

**PROF. IVONNE**

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA**

**FACULTAD DE INGENIERÍAS**

**PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**

**AGOSTO DE 2018**

**OBJETIVO**

Desarrollar una plataforma que permita realizar el trueque y la venta de video juegos entre usuarios de la plataforma los cuales pueden ser empresas o gamers.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

1. Implementar una mecánica de gamificación que le permita a los usuarios jugadores.
2. Desarrollar un motor de búsqueda que le permita a los usuarios buscar videojuegos dentro de la plataforma.
3. Usar un sistema de reputación para los usuarios que vendan o realicen trueques de videojuegos dentro de la plataforma.
4. Facilitar la comunicación entre las empresas y los usuarios que les permita conocer el catálogo de los mismos.
5. Crear una biblioteca de videojuegos con información ampliada de cada uno de los ítems en la plataforma.
6. Agilizar procesos de adquisición e intercambio de videojuegos entre jugadores y empresas.
7. Categorizar los juegos según múltiples criterios de jugabilidad, edad, género, entre otros.
8. Ampliar la frontera de compra de videojuegos para los usuarios.

**ENTREVISTA PARA RECOGER REQUERIMIENTOS**

**PREGUNTAS PARA VENDEDORES**

1. ¿Cómo visualiza usted una plataforma web que agilice su proceso de venta de videojuegos?
2. ¿a través de qué medios conoce si un juego es bueno o no?
3. Si un cliente llega con ánimos de realizar un trueque o una compra ¿Qué criterios usa o como hace las recomendaciones?
4. ¿Como se enteran las personas de su existencia comercial?
5. ¿De qué manera sus clientes se enteran del catálogo de juegos que usted tiene?
6. ¿Qué medios utilizan sus clientes para contactarlo con mayor frecuencia?
7. ¿De que edad promedio son sus clientes más frecuentes?
8. ¿Que tan frecuentes son los clientes que vienen con videojuegos para cambio ó trueque?
9. ¿Depende mucho de su celular para cerrar un negocio o realizar el seguimiento?
10. ¿Cuales son los mayores problemas a los que se enfrenta cuando vende o realiza el trueque de un videojuego?

**PREGUNTAS PARA CLIENTES Y/O USUARIOS**

1. ¿Conoce alguna plataforma que le permita ver videojuegos, realizar trueques o compras desde internet?
2. ¿Que le gustaría que tuviera la plataforma para comercio de videojuegos?¿Que detalle considera usted más importante?
3. ¿En qué criterios se basa para comprar videojuegos?
4. ¿Ha hecho alguna vez trueque de videojuegos con algún otro jugador o una tienda?
5. ¿Cada cuanto compra videojuegos?
6. ¿Siempre asiste a la misma tienda de videojuegos para comprar alguno de su preferencia ó tiene más de un vendedor o contacto preferencial?
7. ¿Qué medio utiliza para realizar la compra de videojuegos?¿Prefiere ir personalmente?
8. Hace búsquedas permanentes sobre los últimos videojuegos que han salido al mercado en internet?
9. ¿Cuales son los mayores problemas a los que se enfrenta cuando vende, compra o realiza el trueque de un videojuego?
10. ¿Qué opina de la compra de videojuegos en línea?

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

1. Realizar un aplicativo web que sea intuitiva y sencilla de usar, en donde contará con una página inicial donde se muestran los juegos de mejor calificación, un botón donde se pueda registrar en la plataforma o iniciar sesión, un buscador y la opción de categorías.
2. Los usuarios podrán navegar y realizar trueques, compras, comentarios fácilmente y hacer calificación para reputación de otros usuarios o juegos a través del aplicativo sin que este necesite recibir previa inducción por parte del soporte técnico.
3. La paleta de colores para el aplicativo web tiene un máximo de 7 colores, para todos los componentes que lo conforman.
4. Cada usuario cuenta con una reputación que inicialmente se encuentra en 0 pero que va mejorando o empeorando según sea la calificación obtenida por los clientes después de haber realizado una compra o un trueque, en donde este tiene una puntuación entre un rango de 1 a 5 ; siendo el 1 muy malo, 2 malo, 3 regular, 4 bueno y 5 muy bueno, dependiendo del número de compradores, para obtener una confiabilidad en un nuevo comprador.
5. Los videojuegos contarán con información detallada,imagen del videojuego, nombre del videojuego ,duración promedio en finalizarlo, año de lanzamiento, tipo de categoría al que pertenece y una sinopsis acerca del videojuego.
6. Cada videojuego debe tener asociada una lista de comentarios realizada únicamente por los usuarios que tienen una cuenta registrada en el aplicativo web .
7. Cada videojuego tendrá un calificativo obtenida por los usuarios , en una escala del 1 al 5 ; siendo el 1 muy malo, 2 malo, 3 regular, 4 bueno y 5 muy bueno.
8. Un usuario que desee realizar compras, trueques,obtener descuentos,realizar comentarios a los videojuegos deberá registrarse con Nombre completo, edad, n° de identidad, Número de contacto.
9. Cada usuario-vendedor puede generar un descuento a aquellos juegos que el desee, con el fin de aumentar la oferta de compra o mejorar la eficiencia y confiabilidad de su perfil.
10. Los usuarios pueden buscar juegos a través de diferentes métodos de búsqueda filtrada como por ejemplo: por categoría, título del videojuego, año de lanzamiento o los más populares.
11. Cada usuario sea vendedor o usuario cliente, inicia sesión con correo electrónico y contraseña.
12. Un usuario puede tener tanto un rol de comprador, vendedor y anónimo.

* El comprador puede realizar trueques, compras y hacer sus comentarios sobre los videojuegos.
* El vendedor pública los videojuegos, por lo que podrá realizar trueques, vender juegos, comentar y calificar videojuegos u otros usuarios.
* El usuario anónimo puede visualizar los juegos que hay, buscar juegos y enterarse de los comentarios, mas no puede realizar trueques, compras o hacer comentarios.

1. Cada videojuego tiene asociada en su interfaz gráfica las funciones para realizar la compra, la venta o el trueque, las cuales se encargan respectivamente de avisarle al usuario mediante una notificación sobre las novedades que se realizan sobre los videojuegos publicados.
2. Los usuarios registrados dentro de su perfil, podrán revisar notificaciones de trueque o compra y aceptarlas o rechazarlas, para conectar a ambos usuarios con el fin de concretar la compra/venta/trueque

Políticas en el uso de la plataforma que especifica que no nos hacemos responsables por robos o situaciones ajenas a los aspectos técnicos que pueda presentar el sitio web